Diário de prática HTML

🗓️ Data:

🧠 Tema estudado:

⏱️ Tempo de prática:

✅ O que fiz:

🔍 O que errei ou não entendi:

💡 O que aprendi:

📌 Pontos a revisar depois:

🗓️ Data: 27-05-2025

🧠 Tema estudado: criação de projeto: residente evil

⏱️ Tempo de prática: 1 hora

✅ O que fiz: iniciei o projeto criando uma tabela com os jogos lançados.

🔍 O que errei ou não entendi: até então nada.

💡 O que aprendi: até então nada.

📌 Pontos a revisar depois: até então nada.

🗓️ Data: 28-05-2025

🧠 Tema estudado: continuação projeto: resident evil

⏱️ Tempo de prática: 1 hora

✅ O que fiz: refinei a tabela, analisei estruturas simples de sites e montei a estrutura.

🔍 O que errei ou não entendi:

1º como fazer para a tabela não ser afetada pela cor do body

💡 O que aprendi:

1º configurar a cor da table para não ser afetada pelo body.

2º estrutura do site.

📌 Pontos a revisar depois: até então nada.

Estrutura do site.

🗓️ Data: 29-05-2025

🧠 Tema estudado: continuação projeto: resident evil

⏱️ Tempo de prática: 1 hora e meia

✅ O que fiz: criei a seção introdução e o artigo Ganados.

🔍 O que errei ou não entendi:

-Como fixar o background-image para gerar o efeito parallax.

📌 Pontos a revisar depois: até então nada.

Continuar a estrutura do site.

4

🗓️ Data: 30-05-2025

🧠 Tema estudado: continuação projeto: resident evil

⏱️ Tempo de prática: 1 hora.

✅ O que fiz: Readaptei o código para suportar um flex, onde as figuras de Leon e Ada ficam ao lado da introdução.

🔍 O que errei ou não entendi:

📌 Pontos a revisar depois:

🗓️ Data: 31-05-2025

🧠 Tema estudado: continuação projeto: resident evil

⏱️ Tempo de prática: 3 horas+.

✅ O que fiz: A ideia do Parallax não ficou boa, então decidi refazer tudo, agora seguindo algo mais linear. Montei um plano com todos os critérios, já separei as imagens.

🔍 O que errei ou não entendi:

📌 Pontos a revisar depois:

🗓️ Data: 06/06/2025

🧠 Tema estudado: Continuação do projeto Resident Evil 4 Original.

⏱️ Tempo de prática: 1 hora

✅ O que fiz:

1. Terminei de incluir todos os articles.
2. Redimensionei corretamente, todas as imagens.
3. Adicionei um vilão novo que tinha ficado de fora. Del Gigante.
4. Corrigi a ordem cronológica dos vilões.
5. Escrevi a descrição de 5 vilões.

🔍 O que errei ou não entendi:

💡 O que aprendi: Ids precisam ter seus nomes separados por snake case

📌 Pontos a revisar depois: Continuar a criação do Site.

🗓️ Data: 08/06/2025

🧠 Tema estudado: Projeto Resident Evil 4

⏱️ Tempo de prática: 3 horas

✅ O que fiz:

1. Terminei de incluir as descrições sobre os vilões da seção ilha.
2. Criei divs assertivas para cada seção do game ter uma imagem de fundo abordando o ambiente.
3. Baixei e redimensionei as imagens do game
4. Encapsulei cada seção do game em uma fase, por exemplo: vila.

🔍 O que errei ou não entendi:

1. como adicionar uma seção de fundo para cada tema.
2. Quantidade de mains.

💡 O que aprendi:

1. como colocar uma imagem de fundo para configurar um ambiente em cada sessão.
2. Quantidade de mains certas, só pode ter uma.
3. Os comandos para redimensionar corretamente uma imagem de tela cheia.

📌 Pontos a revisar depois:

TASKS:

1- procurar uma imagem melhor para a imagem-fundo do Lago.

2- aumentar o padding entre a tag HR e o H2.

3- Modificar o Header para ficar mais atrativo.

4- criar um Footer

5-Alterar a parte em que está a Tabela.

Diário de prática HTML

🗓️ Data: 10/06/2025

🧠 Tema estudado: projeto Resident Evil

⏱️ Tempo de prática: 1 hora

✅ O que fiz: concluí duas etapas das tasks

🔍 O que errei ou não entendi: utilizar fontes externas.

💡 O que aprendi: utilizar fontes externas.

📌 Pontos a revisar depois:

1- Modificar o Header para ficar mais atrativo.

2- criar um Footer

3-Alterar a parte em que está a Tabela.

🗓️ Data: 14.06.2025

🧠 Tema estudado: CONTINUAÇÃO DO PROJETO.

⏱️ Tempo de prática: 3 horas

✅ O que fiz: editei imagem para o fundo das tabelas, corrigi algumas incoerências no layout, distância entre o conteúdo principal e criação do Footer.

🔍 O que errei ou não entendi:

💡 O que aprendi:

📌 Pontos a revisar depois: ver quais tipos de menus interativos posso incrementar, aparentemente só falta o header e arriscar jogar um pouco de JAVASCRIPT.